

## THE DEMISE OF GUYS

Talk by Philip Zimbardo

Recorded at TED2014 All-Stars

Traduzione di Salvatore Cianciabella

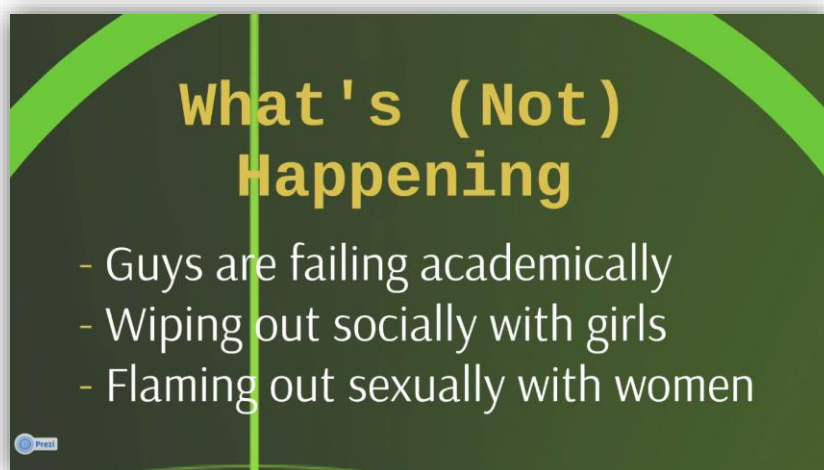
Sono stato ad un TED Talk qualche anno fa in cui non ho dato l'allarme abbastanza forte sul fallimento dei ragazzi. Stanno fallendo scolasticamente, socialmente e sessualmente con le donne.

Cosa vuol dire *fallire scolasticamente*? I ragazzi che abbandonano gli studi sono il 30%, soltanto il 42% si laurea con il BS (*Beachelor of Science*) e il 70% di tutti i DNF (*Did Not Finish*) sono ragazzi, ragazzi in Programmi Educativi Speciali, essendo così spazzati via dalle ragazze che brillano nello studio.

### COSA (NON) STA ACCADENDO

Dagli ultimi quarant'anni il livello di timidezza tra i ragazzi ha raggiunto valori mai visti finora, soprattutto rispetto alle ragazze, in quanto non sanno essere socialmente comunicativi, non possiedono le competenze sociali e, quindi, ci ritroviamo di fronte ad

una nuova forma di timidezza come risultato di un disagio sociale. Sono come abitanti di un paese straniero del quale non conoscono la lingua, non conoscono il linguaggio della comunicazione sociale soprattutto con le ragazze. Non agiscono sessualmente, sono confusi e preferiscono il porno *online* al sesso reale perché l'XXX è disponibile, è gratis, è facile, non implica complicazioni emotive, non c'è

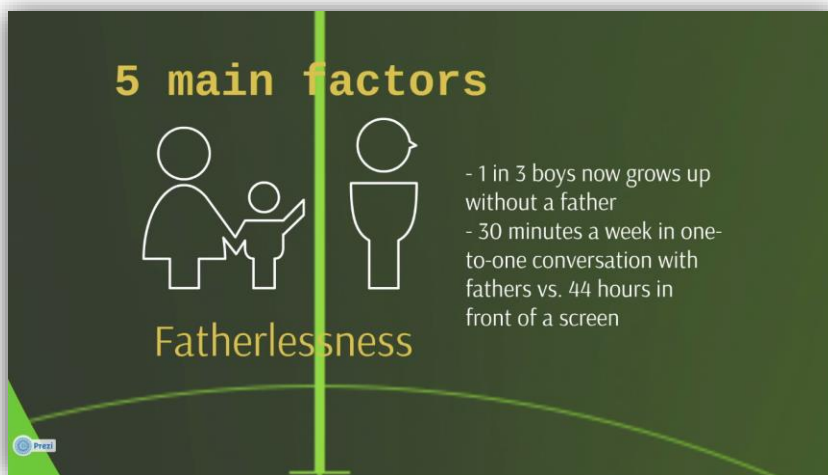


coinvolgimento emotivo, ciò significa anche che non c'è nessuna storia d'amore, non ci sono baci, non ci si tocca e non c'è ansia da prestazione.

## LE RAGIONI DI TUTTO QUESTO?

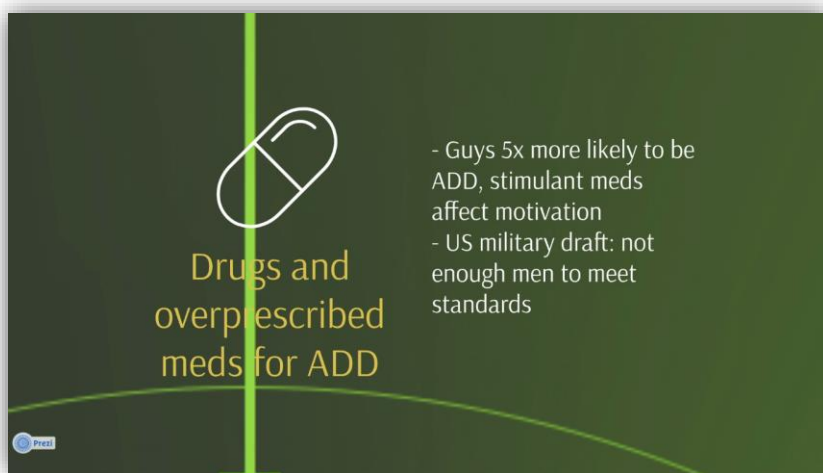
Pensiamo che esistano cinque fattori principali. In America, attualmente paese leader del mondo industrializzato, l'assenza del padre, della paternità, rappresenta 1/3 della casistica americana e il 40% dei ragazzi stanno crescendo senza un padre. E non è vero che ciò accade in tutte le comunità.

Quando i padri sono presenti trascorrono, in media, trenta minuti a parlare con i figli in una conversazione faccia a faccia, contro le quarantaquattro ore in un mondo digitale, di fronte ad uno schermo.



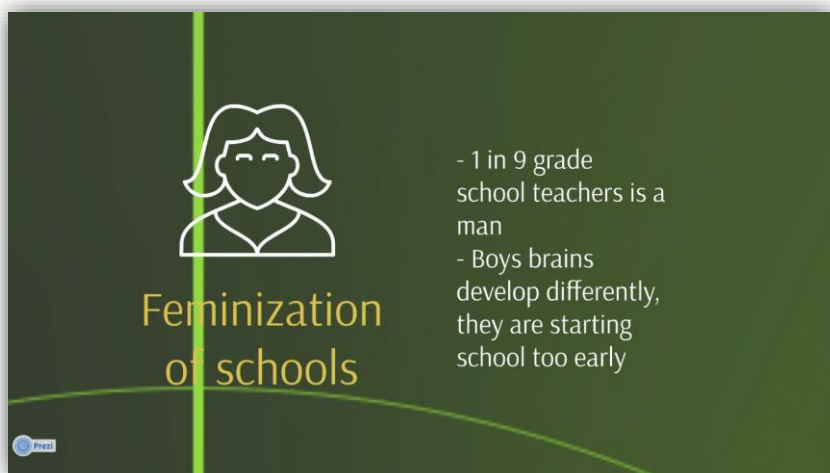
## DROGHE E ABUSO DI FARMACI

Quindi, quale messaggio vogliamo dare? Che le madri forniscono un amore incondizionato, ti amano perché esisti; i padri amano condizionatamente, ti chiedono un sacco di condizioni prima di fornire il loro amore. I ragazzi hanno probabilità cinque volte maggiori di avere un ADHD (Disturbo da Deficit di Attenzione/Iperattività) e di essere trattati con farmaci molto pesanti che gravano sulla loro salute.



## FEMMINILIZZAZIONE DELLE SCUOLE

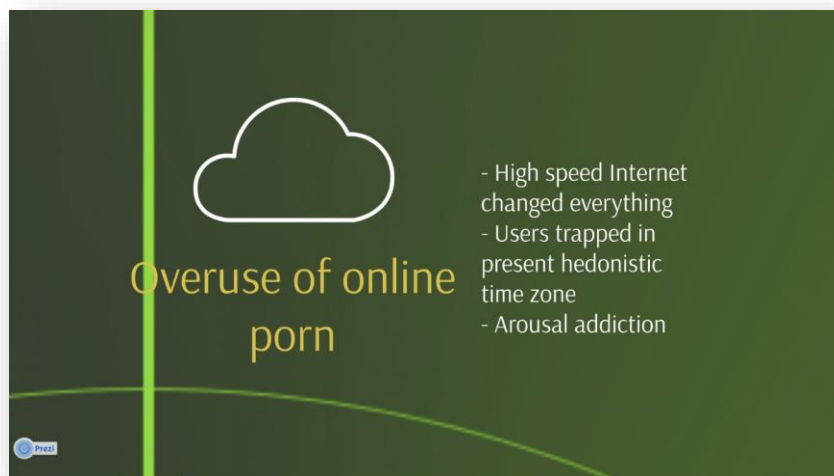
I nostri militari dicono che non ci sono abbastanza giovani tali da soddisfare le norme fisiche minime, quindi, pensando come cittadini al disastro della femmini-



lizzazione delle scuole primarie, i nostri ragazzi hanno un solo insegnante maschio su nove, il cervello dei ragazzi si sviluppa in modo differente, più lentamente. Le scuole sono luoghi non più “in forma” per i ragazzi.

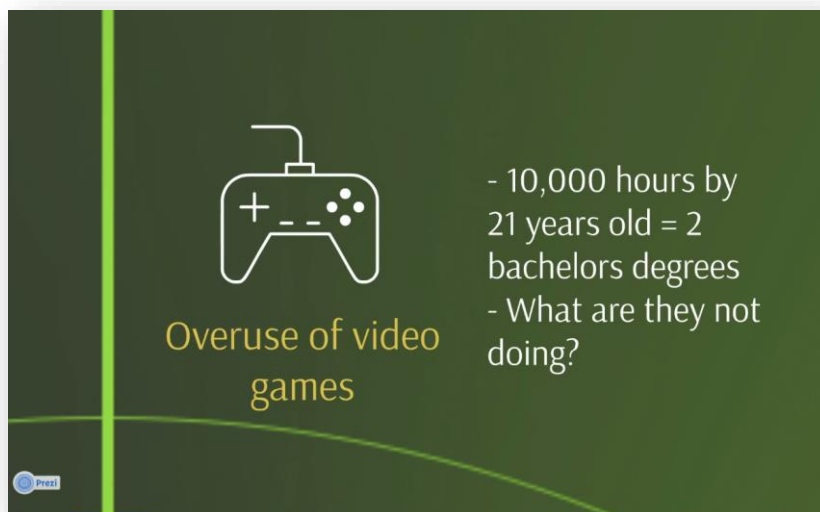
## ABUSO DI PORNO ONLINE

L'alta velocità su Internet ha cambiato ogni cosa, la pornografia è disponibile ventiquattr'ore al giorno, in tutto il mondo esistono centinaia e centinaia di canali porno e i bambini vivono in un presente edonistico senza alcun senso del futuro. La dipendenza non nasce dal numero di ore impiegate in rete, la dipendenza da eccitazione riguarda il desiderio di varietà, rischiando di diventare dipendenti da qualsiasi cosa, ciò si traduce nel desiderio di fare ogni cosa al mondo pur di impegnare il tempo.



## ABUSO DI VIDEOGAME

L'abuso da videogame ce la dice lunga, sono d'accordo sul loro utilizzo se avviene con moderazione. Spesso, però, si tratta di ragazzi di ventuno anni che hanno trascorso ben diecimila ore con i videogiochi, equivalenti al tempo necessario per il conseguimento di due lauree.



Cosa c'è di sbagliato nel giocare ai videogiochi più del dovuto?

I bambini e i ragazzi, in media, giocano tra le cinque e le quindici ore al giorno, e ciò che non fanno è collegarsi con la natura, non stanno creando, stanno consumando.

In secondo luogo, il giocare ai videogame si traduce nella creazione di una visione distorta della realtà, perché loro giocano *soltanto* ai videogame creando così il problema dell'eccessivo isolamento.

In Giappone il problema è molto più grave che in America dove il fenomeno è del tutto nuovo.



Centinaia di migliaia di ragazzi *hikikomori* ora trascorrono la loro intera vita dentro la loro stanza estraniandosi dalla vita vera.

## QUAL È IL PASSO SUCCESSIVO?

Educare alla mascolinità.



Gli **uomini** devono rimanere in contatto con i propri figli.

Le **donne** devono aiutare gli uomini a collaborare, per creare famiglie con genitori attivi.

I **genitori** devono regolare il tempo digitale, devono creare dei momenti più attivi a tavola con la famiglia, devono incoraggiare i bambini a svolgere attività sociali e condividere il loro tempo con altri.

Le **scuole** devono assumere più insegnanti di sesso maschile e cambiare il loro stile. La maggior parte delle scuole mantiene ancora uno stile vecchio. Dovrebbero stimolare una maggiore attività.

Devono comprendere che esistono diversi stili di apprendimento.

Le **comunità** devono rendersi conto che la dipendenza da video pornografici è una realtà e devono sviluppare migliori tecniche di prevenzione e trattamento.

Per far funzionare tutto questo, il **governo** deve aiutare il sistema di welfare a premiare i padri che restano a casa per combattere la loro assenza anziché premiare e incoraggiare *solo* il ruolo materno.

**Enjoy this unedited talk by Phillip Zimbardo  
Recorded at TED2014 All-Stars**

<https://www.youtube.com/watch?v=pzpqQJavrSk>

